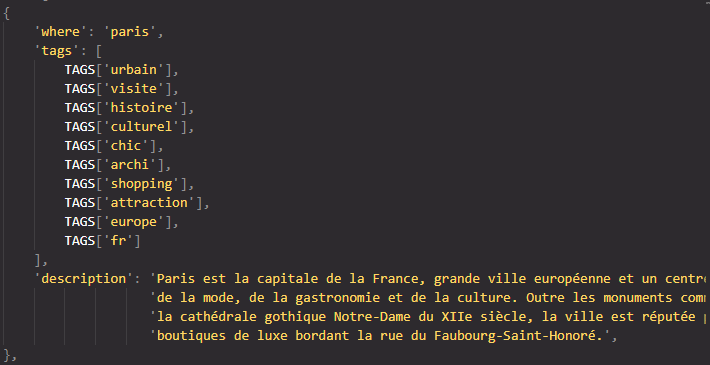
**4AIT – MANUEL TECHNIQUE**

Présentation des IA :

Pour notre IA, nous avons choisi le thème du voyage. Le but de notre IA est de proposer à l’utilisateur, une destination à son goût. L’utilisateur devra alors donner des indications sur le type de destination et d’activités qui l’intéressent. L’IA lui proposera alors un choix entre plusieurs destinations qui correspondent aux attentes de l’utilisateur. Il peut ensuite demander à en savoir plus sur les destinations proposées.

Présentation des algorithmes :

**Structures de données**

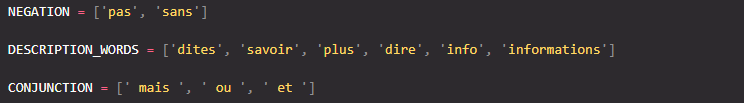


Ceci représente une ***ville***. Elle est composée du nom de la destination (***where***), d’une ***description*** et d’une liste de ***tags***. Cette liste de tags va permettre à l’IA de faire le lien entre les préférences de l’utilisateur et les villes.

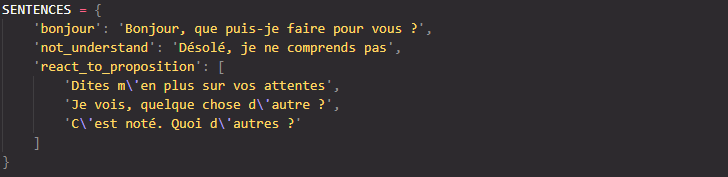
Nous avons donc une liste de ***villes*** dans notre code.



Dictionnaire de tags qui permettent de définir une ville.

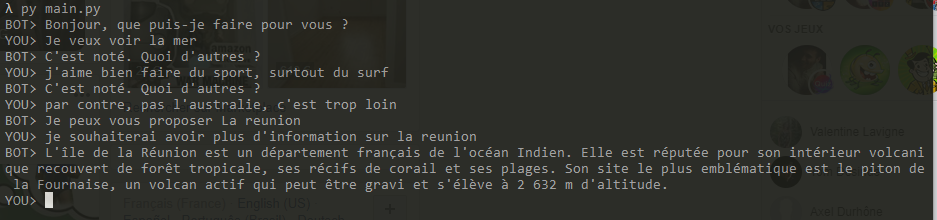


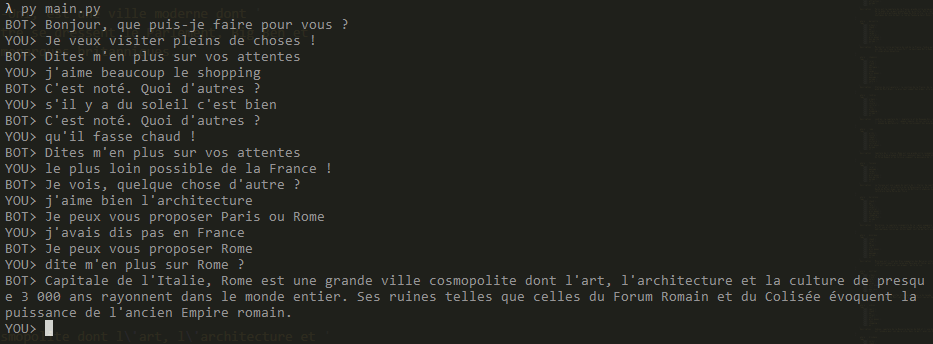
Ces listes permettent de retrouver des mots clés dans les phrases de l’utilisateur.



Liste de phrases prédéfinies pour l’IA.

**Simulations**





**Graphe de déroulement d’une conversation**

L’utilisateur donne ses préférences

A

N fois

L’IA donne la description de la ville demandée

D

L’utilisateur peut demander des informations sur les villes

D

L’IA propose des villes lorsqu’il reste plus que 2 villes qui correspondent aux attentes de l’utilisateur

C

L’IA enregistre dans sa mémoire, réduction du nombre de villes pouvant satisfaire l’utilisateur

B

Choix du langage :

Tout comme de nombreux langages, le Python offre de nombreuses possibilités permettant le développement efficace et rapide comme la récursivité, la POO, le paradigme fonctionnel. Concernant le domaine de l’apprentissage automatique, Python dispose de nombreuses librairies de très grande qualité, couvrant tous les types d’apprentissages disponibles sur le marché. Il se distingue par sa grande et dynamique communauté.